Mô tả thuật toán với pseudo code và Flowchart

|  |  |
| --- | --- |
| Key/Question | Note |
| Thuật toán | * Định nghĩa: Bao gồm các chỉ thị để giải quyết vấn đề |
| Pseudo code (Mã giả) | * mã giả không phải là mã thật. Mã giả sử dụng một tập hợp những từ tương tự như mã thật nhưng nó không thể được biên dịch và thực thi như mã thật. |
| Flowchart(Lưu đồ) | 1. Một lưu đồ là một hình ảnh minh hoạ cho giải thuật. Nó vẽ ra biểu đồ của luồng chỉ thị hay những hoạt động trong một tiến trình, được mô tả bằng hệ thống quy ước hình vẽ 2. Hệ thống quy uơc 3. Note:  * Lúc đầu chỉ tập trung vào khía cạnh logic của bài toán và vẽ các luồng xử lý chính của lưu đồ * Một lưu đồ phải có duy nhất một điểm bắt đầu START và một điểm kết thúc STOP. * Không cần thiết phải mô tả từng bước của chương trình trong lưu đồ mà chỉ cần các bước chính và có ý nghĩa cần thiết. |
| Cấu trúc thường gặp | * 1. If * 2. If else * 3. And or * 4. If lồng nhau * 5. Cấu trúc lặp |
| Các bài toán thường gặp | 1. Thuật toán chuyển đổi nhiệt độ2. Thuật toán game đoán số3. Thuật toán tính điểm trung bình4. Mô tả thuật toán chuyển đổi tiền tệ5. Mô tả thuật toán tìm giá trị lớn nhất6. Mô tả thuật toán có cấu trúc điều kiện |